

 **معلم المادة : احمد عبد الرحيم شحاده مدرسة الساوية / اللبن الثانوية المختلطة ا لفصل الدراسي الثاني خطة التكنولوجيا والبرمجة الفصل الدراسي الثاني للصف االثامن الأساسي مديرية التربيةوالتعليم**

**جنوب نابلس**

**للعام الدراسي 2018 - 2019**

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **رقم الوحدة** | **اسم الوحدة** | **اسم الدرس** | **عدد الحصص** | **الفترة الزمنية**  | **الوسائل والمصادر** | **أهداف لوحدة** |
| **من** | **الى** |
| الأولى | **الوسائط المتعددة( تكنولوجيا )****تصميم الالعاب وبرمجتها( سكراتش )** | **الوسائط المتعددة ( تك )** | **2** | **27- يناير-2019** | **31 -- يناير - 2019** | * **جهاز العرض**
* **اجهزة الحاسوب**
* **برنامج انتاج الفيديو**
* **فيديوهات**
* **صور**
* **برمجية سكراتش**
* **اجهزة الحاسوب**
* **صور**
* **فيديو**
 | **اهداف وحدة الوسائط المتعددة*** **التعرف إلى مفهوم الوسائط المتعددة .**
* **\* التمييز بين صيغ الوسائط المتعددة وأنواعها**
* **إنتاج وسائط متعددة .**
* **استنتاج أهمية تطبيقات الوسائط المتعددة**
 |
| **اكتب لحنا ( تك )** | **2** | **3- فبراير-2019** | **7- فبراير-2019** | **البرمجة الالعاب وبرمجتها*** **١ -إنشاء مظاهر جديدة، وتحريرها**
* **٢ -.ً تغيير مظهر الكائن برمجيا**
* **٣- تصميم لعبة بمستويات متعد دة**
* **٤ -التحكم باللعبة من خلال لوحة المفاتيح.**
 |
| **الانتاج الرقمي ( تك )** | **2** | **10 –فبراير -2019** | **14 – فبراير - 2019** |
| **تطبيقات على الوساط ( تك )** | **3** | **17- فبراير-2019** | **25- فبراير-2019** |
| **المظاهر والكائنات (برمجه)** | **3** | **26 – فبراير - 2019** | **7 – مارس - 2019** |
| **العمليات والبيانات ( برمجة )** | **3** | **10 – مارس - 2019** | **18 – مارس - 2019** |
| الثانيــة | **وسائط البناء( تكنولوجيا )****تصميم الالعاب وبرمجتها( سكراتش )** | **الحجر ذهب فلسطين الابيض ( تك )**  | **3** | **19- مارس - 2019** | **28- مارس -2019** | * **شاشة العرض**
* **فيديو عن مقالع الحجر**
* **صور**

**=======*** **اجهزة الحاسوب**
* **برمجية سكراتش**
 | **وحدة تكنولوجيا البناء*** **مراحل تصنيع الحجر**
* **رسم المساقط للمسطحات**
* **تصميم نموذج جسر**
* **حل المشكلات بالاسلوب والنظريات العلمية**
 |
| **الرسم الهندسي ( تك )** | **2** | **31 – مارس - 2019** | **4 – ابريل - 2019** |
| **انشاء الجسور ( تك )** | **3** | **7 – ابريل - 2019** | **15– ابريل - 2019** | **البرمجة الالعاب وبرمجتها*** **استخدام المتغيرات والعمليات**
* **تطبيقات عملية**
 |
| **الالعاب في سكراتش ( برمجة )** | **7** | **16 – ابريل - 2019** | **15- مايو - 2019** |

ملاحظة : يتم توزيع حصص التكنولوجيا والبرمجة اسبوعيا وحسب متطلبات المادة