https://www.wepal.net/library/?app=content.list&level=24&subject=35

دولة فلسطين وزار ة التربية والتعليم العالي مديرية التربية والتعليم– نابلس		الاسم: الصف: الثاني عشر تكنولوجي التاريخ : العلامة: 40 علامة الاسم :

السؤال الأول: أ) ضع الإشارة المناسبة في الجدول وصحح الخطأ إن وجد : (7 علامات)

1) آخر عنصر تم إضافته في الطابور هو الذي سيحذف أولا.
2) إن وجود المؤشر rear و front في الموقع (N–1) يعني أن الطابور فارغ .
3) الخصائص من نوع Protected يرثها كل جزء في البرنامج.
4) إذا كانت front > rear فإن الطابور ممتلئ دائما.
5) عند تصميم الكائن يتم إنشاء صنف من هذا الكائن في صفحة النموذج.
6) يجب أن يصمم البناء ليعطي قيما أولية لجميع المتغيرات في الصنف.
7) عند تصميم صنف فإنه يصبح لدينا نوع جديد من البيانات باسم ذلك الصنف.

ب) اختار الإجابة الصحيحة لكل من العبارات الآتية : (5 علامات)

1- الرمز # في نموذج UML يعني أن هذا المتغير من نوع:

1. Private 2. Protected 3. Public 4. String

2- عند التوريث نستخدم :

1. Inherits 2. outherits 3. Overloads 4. لا شيء مما ذكر

3- أي نوع من محددات الوصول لا يرثه الابن:

1. Private 2. Protected 3. Public 4. String

4- تستطيع من خلالها تدمير الكائن :

1- nothing 2- destroy 3- finish 4- Kill

5- لجعل دالة Property للقراءة فقط نضع كلمة:

1. Read 2. Write 3. Readonly 4. writeonly

السؤال الثاني: أجيب عن الاسئلة الاتية :

1- ما تعريف كل مما يلي: (4 علامات)

– البرمجة الهدفية. – الوراثة. – الطابور – الكائن Object

2- أذكر حالات الحذف من الطابور؟ (3 علامات)

3- عدد إيجابيات البرمجة الهدفية؟ (2 علامات)

4- اشرح المقصود بالتغليف كمبدأ من مبادئ البرمجة الهدفية. (2 علامات)

معلمو المادة : إيهاب البزاري مدير المدرسة

https://www.wepal.net/library/?app=content.list&level=24&subject=35

السؤال الثالث: أكتب الجمل البرمجية التي تقوم بما يلي: **(5 علامات)**

1) إنشاء بنّاء لإعطاء متغيرات name,id قيم مبدئية.

2) خاصية salary من نوع (protected) ونريد استخدامها في نموذج للقراءة فقط.

3) إعادة الطابور إلى وضعه الإبتدائي.

السؤال الرابع: أ) أنظر للطابور المجاور وأجب عما يلي: **(4 علامات)**

	name
3	
2	محمد
1	محمود
0	

1 ما اسم الطابور، وما سعته؟ **2- ما نوع البيانات في الطابور؟**

3-أين موقع المؤشر Front؟ **4- أين سيتم إضافة العنصر التالي؟**

5-ما هو العنصر الذي سيتم حذفه؟ **6- ما أول عنصر في الطابور؟**

7-إذا تم حذف عنصرين، ماذا تصبح قيمة rear؟

ب) لديك طابور سعته 9 عناصر، احسب عدد العناصر المضافة للطابور لكل حالة من الحالات التالية: (3 علامات)

ا) Rear = 6 , Front = 1

ب) Rear = 5 , Front = 3

السؤال الخامس: **(3 علامات)**

أ) لديك الطابور الفارغ Employee(5) ، من خلال الرسم تتبع قيمة Rear و Employee(Rear) لكل جملة من الجمل الآتية:

1 - إضافة للطابور العناصر 4,22.
2 - حذف قيمة.
3 - إضافة العنصر 88.
4 - حذف قيمة.
5 - إضافة 99 ، 3.
6 - حذف قيمتين.

ب) أرسم UML خاص بصنف مثلث Triangle إذا علمت أن : **(2 علامات)**

الخصائص : طول القاعدة (**Base**) من نوع "private"، الإرتفاع (**Height**) من نوع "private"، نوع المثلث (**Type**) من نوع "protected".

العمليات : حساب مساحة المثلث **Area( )**.