

الصف
الثاني عشر
الفرع العلمي

النسخة الأصلية ملونة

الأولى 12

في تكنولوجيا المعلومات

- * ملخص الكتاب الوزاري (سؤال وجواب)
- * أسئلة اختبر نفسك بعد كل درس
- * اجابات دروس ووحدات الكتاب الوزاري
- * نموذج امتحان تجريبي (نظري - عملي)



إعداد الأستاذ / محمد عبد الله
مراجعة واثراء / نخبة من معلمي تكنولوجيا المعلومات

الوحدة الأولى: قواعد البيانات

أسئلة اختبر نفسك على الدرس الأول: إدارة قواعد البيانات

السؤال الأول : ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة

١. أي برامج قواعد البيانات التالية لا تتطلب ترخيصاً لاستخدامها:

د. ميكروسوفت أكسس	SqlServer2012	ج. Oracle	ب. MySql	أ.
-------------------	---------------	-----------	----------	----

٢. جميع برامج قواعد البيانات تشارك بلغة :

SQL	ج. C++	ب. Css	أ. Java	د.
-----	--------	--------	---------	----

٣. الحد الأقصى لحجم ملف قاعدة البيانات هو :

د. 4 MB	ج. 2 GB	ب. 1 GB	أ. 2 MB	هـ.
---------	---------	---------	---------	-----

٤. طلب استرجاع بيانات معينة في قاعدة البيانات، تتطبق عليها معايير محددة :

د. التقارير	ج. النماذج	ب. الاستعلام	أ. الجداول	هـ.
-------------	------------	--------------	------------	-----

٥. واجهات يتم من خلالها إضافة وتحديث وحذف بيانات من الجداول :

د. التقارير	ج. النماذج	ب. الاستعلام	أ. الجداول	هـ.
-------------	------------	--------------	------------	-----

٦. الأداة التي تُستخدم لعرض تصميم المكون (جدول أو نموذج) مع إمكانية التعديل:

د.	ج.	ب.	أ.
----	----	----	----

٧. يُطلب من المستخدم عند إنشاء قاعدة بيانات جديدة :

د. (أ+ج)	ج. مكان حفظ قاعدة البيانات	ب.مكونات قاعدة البيانات	أ. اسم قاعدة البيانات	هـ.
----------	----------------------------	-------------------------	-----------------------	-----

٨. يتم إنشاء جدول جديد من خلال النقر على تبويب من شريط القوائم :

د. تصميم	ج. أدوات قاعدة البيانات	ب.إنشاء	أ. الصفحة الرئيسية	هـ.
----------	-------------------------	---------	--------------------	-----

٩. عند تحديد نوع البيانات لحقل الاسم رباعي يفضل اختيار :

د. ترقيم تلقائي	ج. مرفق	ب. مذكرة	أ. نص	هـ.
-----------------	---------	----------	-------	-----

١٠. في حال عدم تحديد مفتاح اساسي للجدول يقوم برنامج الأكسس بإضافة مفتاح للجدول تلقائياً من نوع :

د. AutoNumber	ج. Number	ب. Memo	أ. Text	هـ.
---------------	-----------	---------	---------	-----

١١. أحد أنواع البيانات التالية في برنامج الأكسس يستخدم لقيم النصية التي لا يتجاوز طولها عن 255 مزاً :

د. ترقيم تلقائي	ج. رقم	ب. مذكرة	أ. نص	هـ.
-----------------	--------	----------	-------	-----

١٢. ما السعة التخزينية المطلوبة في الذاكرة لتخزين قيم رقمية من نوع عدد صحيح : integer

د. 8 بآيت	ج. 6 بآيت	ب. 4 بآيت	أ. 2 بآيت	هـ.
-----------	-----------	-----------	-----------	-----

١٣. يتم إنشاء رابطة بين الجداول في برنامج الأكسس من خلال اختيار الأمر علاقات من تبويب :

د. إنشاء	ج. بيانات خارجية	ب. أدوات قواعد البيانات	أ. الصفحة الرئيسية	هـ.
----------	------------------	-------------------------	--------------------	-----

٤. الاستعلام	٣. الجداول	٢. درجات أمان قاعدة بيانات	١. قاعدة بيانات
٨. التكامل المرجعي	٧. المفتاح المركب	٦. التقارير	٥. النماذج

السؤال الثالث : علل ما يلي

١. تعدد درجات الأمان في برنامج الآكسس .
٢. امكانية وصول عدة مستخدمين لقاعدة البيانات في آن واحد .
٣. عند تحديد نوع بيانات حقل اسم موظف نختار نص مع أن النوع مذكرة يصلح .
٤. يفضل أن تكون أسماء حقول الجداول في قواعد البيانات باللغة الانجليزية.
٥. يفضل عدم استخدام نوع بيانات مذكرة عند إدخال اسم رباعي للشخص .
٦. يفضل رسم نموذج ERD قبل البدء بتصميم قاعدة البيانات على البرنامج ؟
٧. عند محاولتنا إدخال بيانات صفر مكرراً للجدول في برنامج الآكسس فإن النظام يرفض .
٨. يُعتبر تكرار المعلومات (Data Redundancy) مشكلة عند تصميم الجداول.
٩. يفضل عدم وضع جميع بيانات قاعدة البيانات في جدول واحد .

السؤال الرابع : قارن بين كلاما من

١. الجدول والاستعلام في برنامج ميكروسوفت آكسس .
٢. نوع البيانات نص Text ومذكرة Memo في برنامج آكسس .

السؤال الخامس : أجب عما يلي

- (١) عدد ثلاثة من برامج إدارة قواعد البيانات ؟
- (٢) اذكر أهمية برامج إدارة قواعد البيانات ؟
- (٣) عدد أربعة خصائص لبرنامج ميكروسوفت آكسس ؟
- (٤) اذكر سلبيات واحدة لاستخدام برنامج Microsoft Access ؟
- (٥) كيف يمكن إضافة خاصية المفتاح الأساسي للجدول في برنامج الآكسس ؟
- (٦) كيف يمكن تحديد المفتاح متعدد الحقول أو المركب في برنامج الآكسس ؟
- (٧) عدد أربعة من أنواع البيانات في برنامج الآكسس؟
- (٨) ما الفائدة المرجوة من رسم نموذج ERD للنظام قبل عملية البرمجة ؟
- (٩) اذكر ميزتان لقواعد البيانات تم التغلب من خلالهما على مشاكل الجداول كبيرة الحجم ؟
- (١٠) اذكر أنواع العلاقات بين الجداول ، مع التوضيح بمثال ؟
- (١١) كيف يمكن إنشاء رابطة بين جدولين في قواعد البيانات في برنامج الآكسس ؟
- (١٢) ما فائدة المفتاح الأجنبي في قواعد البيانات ؟
- (١٣) اذكر فوائد العلاقات بين الجداول في قواعد البيانات ؟

٤) ما الهدف من اختيار التكامل المرجعي بعد عملية الربط بين الجداول.

٥) الجدول الآتي يمثل أحد جداول قاعدة بيانات مستشفى الشهيد ياسر عرفات ، تأمله جيداً ، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه :

جدول العمليات الجراحية					
وقت الخروج من العملية	وقت الدخول إلى العملية	تاريخ دخول العملية	رقم الطبيب	رقم المريض	رقم العملية
م 13:00	ص 10:00	2012/1/15	10	101	1
ص 11:40	ص 9:30	2013/8/17	10	102	2
ص 11:00	ص 9:00	2014/12/2	15	101	3

أ- اذكر ثلاثة سلبيات للجداول كبيرة الحجم ؟

ب- كيف يمكن التغلب على هذه المشاكل ؟

ج- أعد تصميم الجدول ليصبح قاعدة بيانات سليمة ؟

(٦) تتبع النظام التالي ثم أجب :

جدول الموظفين					
اسم القسم	رقم القسم	رقم الهوية	العنوان	اسم الموظف	رقم الموظف
المحاسبة	2	981122355	الخليل	خالد هاشم	1
المبيعات	1	978621369	غزة	بكر فايلق	2
التسويق	3	900217713	نابلس	رائد سعيد	3
المحاسبة	2	972583495	القدس	ابراهيم مازن	4

أ. هل تصميم الجدول سليم؟ إن لم يكن كذلك، فما التصميم السليم له .

ب. حدد المفاتيح الأساسية والأجنبية بعد تصميم قاعدة البيانات السليمة.

ج. ارسم مخطط ERD مبيناً أنواع العلاقات بين الجداول.

(٧) تأمل الجدول الآتيان:

القسم	
اسم القسم	رقم القسم
التخطيط	A
المتابعة	B
المشاريع	C

الموظف		
رقم الموظف	اسم الموظف	رقم القسم
101	محمد	B
102	علي	C
103	خالد	D
104	يوسف	A
105	جمال	B

أ. ما نوع الرابطة بين الجدولين ؟

ب. هل يمكن الربط بين الجدولين، ولماذا ؟

ج. ارسم مخطط ERD للجداول مبيناً أنواع العلاقات.

١٨) إذا علمت أن نظام شركة القدس وصف كالتالي :

❖ القسم به عدة موظفين ، والموظفي يعمل في قسم واحد .

❖ القسم يشرف على عدة مشاريع ، وكل مشروع يشرف عليه أكثر من قسم .

❖ الموظف يعيل كثير من الأبناء .

ارسم مخطط ERD للنظام السابق ، مبيناً أنواع العلاقات بين الجداول .

١٩) تأمل الجداول الآتية ثم أجب عن الأسئلة التي تليها :

جدول المشرف		
رقم الدورة	اسم المشرف	كود المشرف
100	سعيد	101
300	محمود	111
100	محمد	121
200	حسن	131

جدول التدريب		
رقم الطالب	رقم الدورة	رقم متسلسل
10	100	1
20	100	2
10	200	3
30	300	4

جدول الدورات			
مدة الدورة	رسوم الدورة	اسم الدورة	رقم الدورة
40	200	محادثة انجليزي	100
40	180	الرسم الهندي	200
30	150	الشعر العربي	300

جدول الطالب	
رقم الطالب	اسم الطالب
10	أحمد
20	منال
30	خالد

١- ما الدورات التي اشتراك فيها الطالب أحمد ؟

٢- اذكر أسماء الطلبة المشاركون في دورة "محادثة انجليزي" ؟

٣- اذكر المفتاح الأساسي والمفتاح الأجنبي في جدول التدريب ؟

٤- حدد نوع العلاقة بين كيان المشرف والدورة ، وبين كيان الطالب والدورة ؟

٥- ارسم مخطط ERD لهذا النظام موضحاً جميع الكيانات والعلاقات ؟

للتواصل مع الأستاذ
جوال : 849085 - 9
حقوق الطبع محفوظة

أسئلة اختبر نفسك على الدرس الثاني: النماذج في برنامج MS Access

السؤال الأول : ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة

١. الطريقة المناسبة لإنشاء نموذج في برنامج الأكسس هي :			
د. جميع ما سبق	ج. نموذج فارغ	ب. تصميم النموذج	أ. معالج النماذج
٢. واجهة الاستخدام التي يتم من خلالها معالجة البيانات بشكل يسهل عملية استعراض البيانات في قاعدة البيانات:			
د. النماذج	ج. التقارير	ب. الاستعلام	أ. الجداول
٣. لتصميم النموذج في برنامج الأكسس نختار قسم نماذج من تبويب :			
د. بيانات خارجية	ج. أدوات قواعد البيانات	ب.إنشاء	أ. الصفحة الرئيسية
٤. يمكن إنشاء نموذج سريع في برنامج الأكسس من خلال :			
د. نموذج	ج. نموذج فارغ	ب. تصميم النموذج	أ. معالج النماذج
٥. عند إنشاء نموذج جديد يكون مصدر البيانات :			
د. (أ+ب)	ج. تقرير	ب. استعلام	أ. جدول
٦. أي الآتية ليست من أنواع التخطيط للنموذج :			
د. ورقة بيانات	ج. أفقي	ب. جدولي	أ. عمودي
٧. ما الكيان في برنامج Access المسؤول عن إدخال البيانات إلى الجداول :			
د. النماذج	ج. التقارير	ب. الاستعلام	أ. السجل
٨. طريقة من خلالها يتم ترك المجال للمصمم باختيار إضافة الأزرار والحقول للنموذج بشكل يدوي :			
د. نموذج فرعي	ج. نموذج فارغ	ب. تصميم النموذج	أ. معالج النموذج
٩. أي الطرق الآتية يمكن من خلالها التعديل على النموذج بعد إنشائه :			
د. عرض ورقة البيانات	ج. عرض التخطيط	ب. عرض النموذج	أ. عرض التصميم
١٠. لتحديد مصدر سجلات النموذج نختار الأمر بيانات من ورقة الخصائص من تبويب:			
د. إنشاء	ج. تنسيق	ب. ترتيب	أ. تصميم
١١. يمكن إضافة أزرار إلى شاشة النموذج من تبويب تصميم من خلال اختيار أيقونة :			
د.	ج.	ب.	أ.
١٢. عند القيام بعملية رسم الزر على النموذج يمكن اختيار الهدف العام للزر من قسم :			
د. الإجراءات	ج. الفئات	ب. بيانات	أ. تصميم

١. النماذج ٢. أداة تصميم النموذج

٦. ورقة الخصائص في الآكسس

٥. العلاقات

٤. الجدول

السؤال الثالث : علل ما يلي

١. تعتبر طريقة النماذج من أكثر الطرق سلاسة في إدخال البيانات للجداول ؟

٢. أهمية إضافة أزرار إلى شاشة النموذج ؟

السؤال الرابع : قارن بين كلامن

١. معالج النموذج ونموذج فارغ .

٢. أداة تصميم النموذج ونموذج فارغ ؟

٣. قسم الفئات وقسم الإجراءات عند إضافة زر إلى النموذج.

السؤال الخامس : أجب عما يلي

١. في حال لا يوجد نماذج داخل برنامج الآكسس، ما الطريقة التي يمكن أن نستخدمها لإدخال البيانات إلى الجداول؟
وبرأيك، ما مدى نجاعتها ؟

٢. اذكر خطوات تصميم نموذج بطريقة تصميم النموذج ؟

٣. للتعديل على تصميم النموذج هناك طريقتان ، اذكرهما ؟

٤. ما الفائدة المرجوة من استخدام الأزرار في النماذج ؟

٥. ادرس النظام الآتي الخاص بمدرسة القدس ، ثم أجب :

تحتوي المدرسة على العديد من الطلاب ، ويجب تسجيل بيانات أي طالب داخل المدرسة .

حيث يتم تسجيل أسماء الكتب التي تعطى للطلاب .

٦. أنشئ الجداول الخاصة لهذا النظام .

٧. قم بتصميم نموذج لإدخال البيانات في جدول الطالب والكتاب.

٨. قم بإدخال بعض البيانات إلى النماذج .

٩. قم بإدراج أزرار إلى النماذج للتنقل بينها .

للتواصل مع الأستاذ

جوال : 849085 - 9

حقوق الطبع محفوظة

أسئلة اختبر نفسك على الدرس الثالث: الاستعلامات والتقارير

السؤال الأول : ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة

١. الطريقة المناسبة لإنشاء استعلام في برنامج الأكسس هي :			
د. (أ+ب)	ج. استعلام فارغ	ب. تصميم الاستعلام	أ. معالج الاستعلام
٢. تستخدم لإجراء البحث في الجداول بناء على تطبيق معايير محددة لاستعراض سجلات تطابق تلك المعايير :			
د. النماذج	ج. التقارير	ب. الاستعلام	أ. الجداول
٣. واحدة مما يلي ليس من أشكال الاستعلام في قواعد البيانات :			
د. الحذف	ج. الطباعة	ب. التحديث	أ. الاختيار
٤. من الطرق البسيطة في إنشاء الاستعلامات داخل برنامج الأكسس يقتصر فيه دور المستخدم على الاختيار فقط :			
د. استعلام فارغ	ج. استعلام	ب. تصميم الاستعلام	أ. معالج الاستعلام
٥. عند إنشاء استعلام جديد في برنامج الأكسس يكون مصدر البيانات :			
د. (أ+ب)	ج. تقرير	ب. استعلام	أ. جدول
٦. تعد من أكثر الأمور أهمية في الاستعلامات :			
د. (أ+ب)	ج. استعراض سجلات	ب. فلترة بيانات	أ. إجراء عمليات حسابية
٧. أي الآتية تعطي المصمم مساحة أكبر في عملية اختيار الحقول والشروط المطبقة عليها :			
د. استعلام جديد	ج. استعلام فارغ	ب. تصميم الاستعلام	أ. معالج الاستعلام
٨. المعادلة الحسابية ([Patient_tbl]![PK_ID]) Expr1: Count([Patient_tbl]![PK_ID]) تقوم بحساب العدد من خلال الدالة:			
Sum	Patient	Count	Expr1
٩. اللغة المسئولة عن الحصول على النتائج بكتابة أوامر خاصة في برنامج الأكسس :			
د. SQL	C++	ج. JAVA	ب. CSS
١٠. لإضافة سجل جديد لجدول ما في قاعدة البيانات نستخدم استعلام :			
INSERT INTO	DELETE	ج. UPDATE	ب. SELECT
١١. تقوم بإنشاء التقرير بشكل سريع دون مطالبتك بأي معلومات وقد لا تأتي بالنتائج المرجو منها :			
د. تقرير فارغ	ج. تصميم التقرير	ب. أداة التقرير	أ. معالج التقرير
١٢. ما الجزء الأساسي في قاعدة البيانات ؟			
د. العلاقات	ج. الاستعلامات	ب. النموذج	أ. الجداول
١٣. ماذا نستخدم لتوفير بيانات مخصصة لعرضها على النماذج والتقارير ؟			
د. التكامل المرجعي	ج. العلاقات	ب. العلاقات	أ. النموذج

٣. تصميم الاستعلام	٢. معالج الاستعلامات	١. الاستعلامات
٦. أداة التقرير في الآكسس	٥. التقارير	٤. أوامر SQL

السؤال الثالث : علل ما يلي

١. الحاجة إلى استخدام قواعد البيانات ؟
٢. استخدام الاستعلامات ضروري جداً لحماية البيانات ؟
٣. أهمية تصميم الاستعلامات في قواعد البيانات ؟
٤. يعد التقرير اللبنة الأولى لمتخذ القرار ؟

السؤال الرابع : قارن بين كلاما من

١. معالج الاستعلام وتصميم الاستعلام .
٢. التقرير والنماذج .
٣. أداة التقرير ومعالج التقرير .

السؤال الخامس : أجب عما يلي

١. اذكر فوائد الاستعلامات في قواعد البيانات ؟
٢. اذكر ثلاثة من وظائف الاستعلامات في قواعد البيانات ؟
٣. عدد أشكال الاستعلامات في قواعد البيانات ؟
٤. اذكر طرق إنشاء الاستعلامات في برنامج آكسس ؟
٥. عدد مميزات استخدام طريقة معالج الاستعلام في برنامج الآكسس ؟
٦. اذكر خطوات إنشاء الاستعلامات باستخدام المعالج ؟
٧. ما وظيفة المعايير في الاستعلامات في برنامج الآكسس ؟
٨. ما الفائدة من استخدام استعلام التحديث ؟
٩. كيف يمكن إظهار جملة البرمجة بلغة (SQL) في برنامج الآكسس ؟
١٠. عدد طرق إنشاء التقارير في برنامج الآكسس ؟
١١. يعد التقرير أداة صانعي القرار في المؤسسات، ووضح ذلك ؟
١٢. وضح خطوات تصميم تقرير باستخدام طريقة أداة التقرير ؟
١٣. وضح طريقة ربط التقرير بالنماذج في الآكسس ؟

٤. في برنامج العيادة الطبية التالي :

patient

PatientID	Pphone	Paddress	Pname	PK_ID
123488566	598123456	الخليل	محمد	1000
223366555	569711223	رام الله	أسماء	1001
889977888	597445565	جنين	محمد	1002
115599666	568997787	بيت لحم	واصف	1003
125599666	568997987	الخليل	رания	1004
115588777	59877777	غزة	محمد	1005

١) اكتب الصيغة اللازمة لكل استعلام باستخدام لغة SQL لكل من :

- أ- اختيار حقل المفتاح الرئيسي (PK_ID) وحقل اسم المريض عندما يكون رقم (PK_ID) أقل من (1003).
- ب- حذف سجل المريض الذي رقمه 1003 .
- ج- تحديث اسم المريض الذي رقمه (1004) من (أسماء) إلى (خديجة) .
- د- ادخل السجل الآتي : رقم المريض (1006) ، واسمها (حسين) ، وعنوانه (غزة)، ورقم هاتقه (11002201) ، ورقم هويته (6554422) في جدول Patient .

٢) اكتب معياراً للاستعلام بحيث :

للتواصل مع الأستاذ
جوال : 849085 - 9
حقوق الطبع محفوظة

- أ- يظهر جميع المرضى الذين يحملون الاسم محمد .
- ب- يقوم بتحديث اسم المريض الذي يحمل رقم (1000) إلى الاسم (يوسف) .

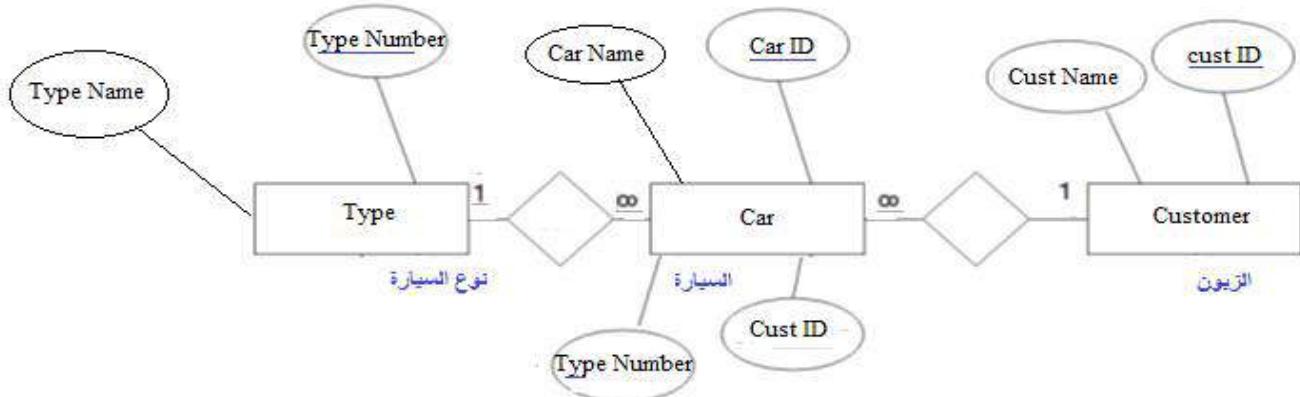
١٥. في نظام مدرسة خاصة لتعليم الطلاب تم تصميم الجدول التالي :

العلامة	اسم المادة	رقم المادة	اسم الطالب	رقم الطالب
mark	C_name	C_ID	S_name	S_ID
94	دين	1	محمد	1000
95	تكنولوجيا	2	محمد	1000
88	دين	1	أحمد	1001
92	تكنولوجيا	2	أحمد	1001
95	عربي	3	مراد	1002

- أ. هل تصميم الجدول سليم؟ إن لم يكن كذلك، فما التصميم السليم له .
- ب. حدد المفاتيح الأساسية والأجنبية بعد تصميم قاعدة البيانات السليمة.
- ج. ارسم مخطط ERD مبيناً أنواع العلاقات بين الجداول.
- د. باستخدام لغة SQL : اكتب معيار اختيار لحقل المفتاح الرئيسي (S_ID) وحقل اسم الطالب عندما يكون رقم (S_ID) أقل من (1001) .

أسئلة عملية على الوحدة الأولى

السؤال الأول : باستخدام برنامج مايكروسوفت آكسس ، أنشئ قاعدة بيانات باسم carshop مع مراعاة ما يلي:



١. تصميم قاعدة البيانات الموضحة في المخطط Erd أعلى بجميع جداولها وحقولها ومفاتيحيها الأساسية.
٢. أضف أي حقول مناسبة إلى الجداول.
٣. أنشئ العلاقات المناسبة بين الجداول .
٤. قم بإدخال عينة من البيانات في الجداول.
٥. صمم نموذج لإدخال البيانات في الجداول .
٦. احفظ قاعدة البيانات داخل مجلدك على سطح المكتب .

السؤال الثاني : باستخدام برنامج مايكروسوفت آكسس ، أنشئ قاعدة بيانات باسم hospital مع مراعاة ما يلي:



١. صمم الجداول المطلوبة مع تحديد المفاتيح الأساسية لكل جدول.
٢. أنشئ العلاقات بين الجداول .
٣. أدخل البيانات الالزامية في الجداول التي تم تصميماها .
٤. صمم نموذج لكل جدول في قاعدة البيانات .
٥. انشئ استعلام يظهر به اسم الطبيب ، اسم المريض ، التشخيص ، العلاج .
٦. احفظ قاعدة البيانات داخل مجلدك على سطح المكتب .

السؤال الثالث : باستخدام برنامج مايكروسوفت آكسس، أنشئ قاعدة بيانات باسم **company** مع مراعاة ما يلي:

القسم		المشروع			الموظف		
اسم القسم	رقم القسم	اسم المشروع	رقم القسم	رقم المشروع	رقم الموظف	اسم الموظف	رقم الموظف
الخطيب	A	بناء مستشفى القدس	C	11	B	محمد	101
		بناء مستشفى الأقصى	C	21	C	علي	102
المتابعة	B	مخطط حديقة أريحا	A	31	C	خالد	103
		صيانة مدرسة الحرية	C	41	A	يوسف	104
المشاريع	C	مخطط مديرية القدس	A	51	B	جمال	105
		تحليل نظام بلدية بيت لحم	B	61			

١. صمم الجداول المطلوبة مع تحديد المفاتيح الأساسية لكل جدول.
٢. أنشئ العلاقات بين الجداول السابقة.
٣. أدخل البيانات اللازمة في الجداول التي تم تصميمها .
٤. أنشئ استعلام يظهر به اسم الموظف ، اسم المشروع .
٥. صمم استعلاماً لجدول المشروع بحيث يقوم بحساب عدد المشاريع المسؤول عنها قسم C فقط .
٦. احفظ قاعدة البيانات داخل مجلدك على سطح المكتب .

السؤال الرابع : باستخدام برنامج مايكروسوفت آكسس، أنشئ قاعدة بيانات باسم **Training center** مراعياً ما يلي:

هناك مدربين ، هناك دورات ، هناك كتب ، و هناك موظفين مع العلم أن :

لكل دورة كتاب محدد لا يصلح لغيرها ، الدورة يعطيها مدرس واحد والمدرس يمكن أن يعطي أكثر من دورة .
يمكن للموظف التسجيل بأكثر من دورة .

١. صمم الجداول المطلوبة مع تحديد المفاتيح الأساسية لكل جدول.
٢. أنشئ العلاقات بين الجداول السابقة.
٣. أدخل البيانات اللازمة في الجداول التي تم تصميمها .
٤. أنشئ استعلام يظهر به كود المشترك ، اسم الدورة ، اسم المدرس .
٥. أنشئ تقريراً لجميع الدورات التي تمت في مركز التدريب .
٦. احفظ قاعدة البيانات داخل مجلدك على سطح المكتب .

للتواصل مع الأستاذ
جوال : 849085 - 9
حقوق الطبع محفوظة



الوحدة الثانية: تطبيقات الهاتف الذكي

اختر نفسك على الدرس الأول: أنظمة تشغيل الهاتف الذكي

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي

١. نظام سمح للمطورين بالتعديل عليه والاستفادة من الطبقات البرمجية القريبة من المكونات الصلبة :

blackberry	د.	windows phone	ج.	IOS	ب.	Android	أ.
------------	----	---------------	----	-----	----	---------	----

٢. أي الآتية يعد أحد أنظمة التشغيل التي تستخدم لغة جافا لبرمجة تطبيقاتها :

د. بلاك بيري	د.	ج. ويندوز فون	ج.	IOS	ب.	الأندرويد	أ.
--------------	----	---------------	----	-----	----	-----------	----

٣. خاصية متوفرة في الهاتف عند ضبطها يتم استعراض محتوى الشاشة بحركات الرأس إلى أعلى أو أسفل :

د. الرفع للتبيه	د.	ج. الإطار المتعدد	ج.	ب. التمرير الذكي	ب.	التصوير المزدوج	أ.
-----------------	----	-------------------	----	------------------	----	-----------------	----

٤. إحدى الطرق الآتية لا تستخدم في نقل الملفات في أجهزة الأندرويد :

د. البريد الإلكتروني	د.	Itunes	ج.	iTunes	ب.	التخزين السحابي	ب.	USB	أ.
----------------------	----	--------	----	--------	----	-----------------	----	-----	----

٥. من الأدوات المستخدمة لمعاينة مشاهد الواقع الافتراضي والتفاعل معها :

د. نظارات VR	د.	ج. تطبيق أورازما	ج.	ب. الكمبيوتر اللوحي	ب.	كاميرا الهاتف المحمول	ب.	كاميرا VR	أ.
--------------	----	------------------	----	---------------------	----	-----------------------	----	-----------	----

٦. مجس يستشعر التغير في سرعة حركة الجهاز باتجاه المحاور الثلاثة x, y, z :

د. الزمن	د.	ج. المغناطيسية	ج.	ب. الدوران	ب.	التسارع	أ.
----------	----	----------------	----	------------	----	---------	----

٧. مجس يدعم تقنية الواقع الافتراضي في الهاتف الذكي حيث يقيس ميل الجهاز وزوايا التحرك عبر محاور ثلاثة :

د. الزمن	د.	ج. المغناطيسية	ج.	ب. الدوران	ب.	التسارع	أ.
----------	----	----------------	----	------------	----	---------	----

٨. يتم تغطية المشهد في تقنية التصوير 360 ° بشكل :

د. كروي	د.	ج. مسطح	ج.	ب. اهليجي	ب.	بيضاوي	أ.
---------	----	---------	----	-----------	----	--------	----

٩. من الأدوات التي تعتمد عليها برمجيات الواقع المعزز :

د. (ب+ج)	د.	ج. كاميرا الكمبيوتر اللوحي	ج.	ب. كاميرا الهاتف المحمول	ب.	نظارات VR	أ.
----------	----	----------------------------	----	--------------------------	----	-----------	----

١٠. في تقنية الواقع المعزز يكون الواقع الحقيقي دائمًا :

د. (أ+ب)	د.	ج. احداثيات جغرافية	ج.	ب. فيديو	ب.	صورة	أ.
----------	----	---------------------	----	----------	----	------	----

١١. تعتبر خاصية إخفاء تطبيق app store بكلمة مرور ميزة لنظام التشغيل IOS هو أحد إجراءات :

د. السرية	د.	ج. الخصوصية	ج.	ب. القيود	ب.	الأمان	أ.
-----------	----	-------------	----	-----------	----	--------	----

١٢. تعتبر خاصية ملائمة ضوء الشاشة لظروف الطقس حسب إضاءة الجو المحيط ميزة لنظام التشغيل IOS خاصة بـ :

د. True Tone	د.	ج. الرفع للتبيه	ج.	ب. القيود	ب.	الأمان	أ.
--------------	----	-----------------	----	-----------	----	--------	----

١٣. واحدة مما يلي ليست من طرق نقل البيانات في نظام التشغيل IOS استخدام :

د. Itunes	د.	ج. مواقع التواصل	ج.	ب. البلوتوث	ب.	ICloud	أ.
-----------	----	------------------	----	-------------	----	--------	----

١٤. واحدة من التالية من الطرق المشتركة في نقل الملفات بين أنظمة التشغيل :

أ. موقع التواصل	ICloud	ج. Bluetooth	د. برنامج Itunes
١٥. عند نقل ملفات من الحاسوب إلى جهاز يعمل بنظام IOS نستخدم :			
د. (أ+ج) معاً	ج. كابل USB	ب. Cloud	أ. برنامج Itunes
١٦. نظام من أكبر سلبياته جمع القمامه :			
blackberry	windows phone	ج. iOS	ب. Android
١٧. امتداد الملف التنفيذي في نظام IOS :			
.Xap	.Cod	ج. IPA	ب. Apk
١٨. النظام ذو الأمان العالي :			
blackberry	windows phone	ب. iOS	أ. Android
١٩. تتنوع تطبيقات الهواتف الذكية من حيث :			
د. (أ+ب)	ج. الشركة المطورة	ب. البيئة التي تعمل فيها	أ. طريقة إعدادها
٢٠. من ميزات التطبيق الأصيل :			
د. لا تجده إلا في متجر واحد	ج. لا يحتاج إلى مهارات عالية	ب. برمجته سهلة وسريعة	أ. رخيص التكلفة
٢١. أحد التالية يستخدم في تصميم التطبيقات الهجينه :			
			
٢٢. يقصد بمهارات تطوير الويب :			
د. البحث في ويب	ج. التعامل مع html5, css	ب. البرمجة بلغة فيجوال بيسك	أ. البرمجة بلغة جافا

السؤال الثاني : عرف كلامن

١. نظام الأندرويد	٢. التصوير المزدوج	٣. تقنية تصوير 360°	٤. تطبيق أورازما	٥. نظام IOS
٦. متجر App store	٧. الرفع للتطبيق	٨. التطبيقات الأصلية	٩. التطبيقات الهجينه	١٠. مهارات تطوير الويب

السؤال الثالث : قارن بين كلامن

١. نظام التشغيل أندرويد وIOS من حيث (لغات البرمجة - الشركة المطورة -الحماية من الفيروسات) .
٢. تقنية الواقع الافتراضي وتقنية الواقع المعزز من حيث التعريف والأدوات المستخدمة .
٣. مجس التسارع ومجس الدوران .
٤. ميزة الرفع للتطبيق وميزة True Tone في نظام IOS .
٥. التطبيقات الأصلية والتطبيقات الهجينه من حيث : (الإعداد - المتجر - البرمجة- الملفات التنفيذية) .
٦. لغات البرمجة المستخدمة في بناء التطبيقات الأصلية وامتداد الملفات التنفيذية بها .

السؤال الرابع : علل ما يلي

- ١- يعتبر نظام أندرويد Android مفتوح المصدر .
- ٢- يحتاج أندرويد إلى ذاكرة عشوائية كبيرة نسبياً عند فتح تطبيق ما .
- ٣- استخدام المحسنات الثلاث (التسارع والدوران والمغناطيسية) في الهاتف الذكيه .
- ٤- يلزم استخدام نظارات خاصة بالواقع الافتراضي تسمى VR .
- ٥- استخدام كاميرا مزودة بعدة عدسات بتقنية تصوير 360° .
- ٦- تعتمد برمجيات الواقع المعزز على استخدام كاميرا الهاتف المحمول أو الكمبيوتر اللوحي .
- ٧- نظام IOS يوفر مزايا أمنية للتطبيقات الموجودة في المتجر App Store .
- ٨- يستخدم نظام IOS قيود في إخفاء التطبيقات بكلمة المرور .
- ٩- يعتبر نظام التشغيل IOS أكثر أماناً من نظام الأندرويد .
- ١٠- نظام التشغيل IOS أكثر كفاءة في استغلال الذاكرة العشوائية من نظام أندرويد .
- ١١- الأجهزة التي تستخدم نظام IOS غير معرضة للفيروسات .
- ١٢- التطبيقات الأصلية لا تعمل في بيئة نظام تشغيل آخر .
- ١٣- التطبيقات الهجينة متواجدة في عدة متاجر .

السؤال الخامس : أجب عما يلي

- ١) يسمح نظام أندرويد للمطورين بكتابه وتعديل الشيفرة البرمجية لنظام التشغيل ، وهذا يتيح للمطورين العديد من الإمكانيات ، اذكرها .
- ٢) اذكر ثلاثة ميزات متوفرة في الهاتف التي تعمل بنظام الأندرويد .
- ٣) عدد ثلاثة طرق لنقل الملفات في أجهزة الأندرويد .
- ٤)وضح كيف يمكن دعم الواقع الافتراضي في الهاتف الذكيه .
- ٥)وضح فكرة عمل تطبيق أورازما Aurasma .
- ٦) عدد ثلاثة ميزات متوفرة في نظام التشغيل IOS .
- ٧) على ماذا تعتمد تقنية الواقع المعزز لتحقيق واقع يحاكي البيئة الحقيقة.
- ٨) عدد ثلاثة طرق لنقل البيانات في نظام التشغيل IOS .
- ٩) صنف كل من اللغات الآتية إلى تطبيق أصيل أو تطبيق هجين :

VB.NET	C#.NET	HTML5	CSS	Java Script	C	JAVA

١٠) حدد اسم نظام التشغيل الخاص لكل من الآتية :

اسم النظام	الوصف
	١- من مميزاته دعم الواقع الافتراضي والواقع المعزز
	٢- يستخدم تقنية البلوتوث في نقل الملفات
	٣- الملف التنفيذي الخاص به apk.
	٤- يعتبر نظام غير مفتوح المصدر
	٥- المتجر الخاص به app store
	٦- يستخدم لغة البرمجة VB.NET في تصميم تطبيقاته
	٧- يعتمد في إعداد تطبيقاته على لغة البرمجة C++
	٨- الحماية من الفيروسات فيه متاحة

عزيزي الطالب /ة : الإجابات متوفرة من خلال شرح الدرس أو صفحة الأستاذ على الفيس بوك



اختر نفسك على الدرس الثاني: تطبيقي الخاص على هاتفي

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي

١. يمكن الحصول على أداة الترتيب الأفقي Horizontal Arrangement من مجموعة :

storage	Social	Layout	User Interface
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٢. يمكن الحصول على الأداة Label في برنامج App Inventor من مجموعة :

Sensor	Social	Layout	User Interface
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٣. الخاصية المستخدمة لتغيير النص الظاهر على مربعات التسمية وأزرار الأمر:

Rename	Text	Alignment	Image
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٤. الخاصية التي تستخدم لتغيير الاسم البرمجي للأدوات:

Rename	FontSize	TextAlignment	Text
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٥. للتعديل على تطبيق مصمم ببرنامج App inventor يجب حفظه بامتداد:

exe	app	aia	Apk
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٦. وظيفة اللبنة البرمجية التالية :

initialize global factor to 0	:	floor	C
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٧. الهدف من اللبنة البرمجية :

ـ تعريف متغير	ـ اتخاذ قرار	ـ تعریف حدث	ـ التخلص من الجزء العشري الصحيح
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٨. لتعديل خاصية Height أو Width لأداة ما لتكون ملئ الشاشة:

Percent	Pixels	Fill Parent	Automatic
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

٩. ما الخاصية المستخدمة لإدراج صورة لأداة Image :

Width	Back Ground image	Picture	Image
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

١٠. ما الخاصية المستخدمة لمحاذاة النص :

Heading	HorizontalArrangement	VerticalArrangement	Alignment
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

١١. ما الأداة المستخدمة لترتيب أزرار الأمر (Button1,Button2) في صف واحد :

Heading	HorizontalArrangement	Vertical Arrangement	Fill Parent
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

١٢. لتعديل عنوان الشاشة Screen نختار الخاصية :

Title	Text	Appname	Rename
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

١٣. يتم إدراج جملة اتخاذ القرار الشرطية IF من مجموعة :

Math	Text	Logic	Control
- د-	- ج-	- ب-	- أ-

١٤. عند تصميم جدول عدد صفوفه 5 وعدد أعمدته 3 فإن عدد Rows في Table Arrangement يساوي :

ـ غير ذلك	ـ 3	ـ 15	ـ 5
- د-	- ج-	- ب-	- أ-



١٥. وظيفة اللبنة البرمجية التالية :

ـ تعريف متغير	ـ اتخاذ القرارات	ـ المقارنة
- د-	- ج-	- ب-

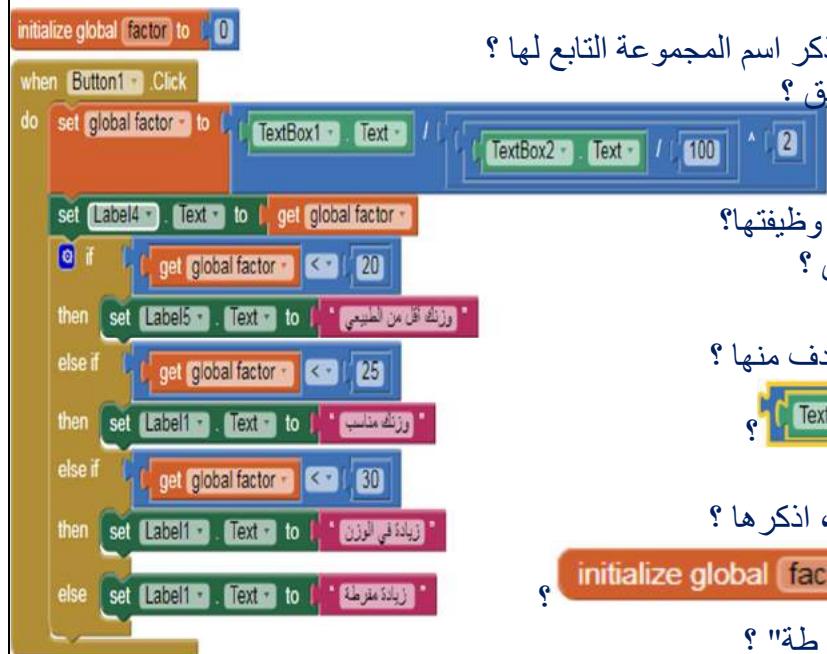
السؤال الثاني : قارن بين

أ. الأداة Label والأداة Textbox . ب. الخاصية Text والأمر Rename .

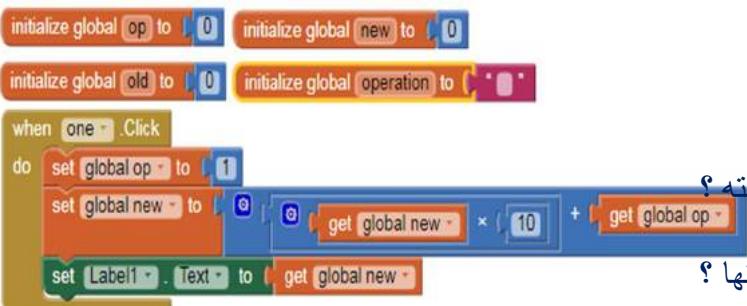
ج. اللبنة Set global واللبنة Get global . د. الأداة Horizontal Layout والأداة Vertical Layout .

٣.	set global factor to ٠	initialize global factor to ٠	when Button1 .Click
٦.	if then	=	get global factor

السؤال الرابع : أجب عن الأسئلة التالية

(١) بناء على ما درست في تطبيق الوزن المثالى تأمل اللبنات البرمجية الآتية ، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها :

- ١- اذكر أسماء متغير عام مستخدم في التطبيق مع ذكر اسم المجموعة التابع لها ؟
- ٢- ما الحدث المستخدم وما هي الأداة المنفذة للتطبيق ؟
- ٣- متى يتم تنفيذ الحدث ؟
- ٤- حدد اسم خاصية مستخدمة في التطبيق وما هي وظيفتها؟
- ٥- اذكر اسم الأداة المسئولة عن استقبال قيمة الوزن ؟
- ٦- كيف يمكن اختيار البناء وما الهدف منها ؟
- ٧- ما وظيفة البناء البرمجية ؟
- ٨- تعتمد قيمة المتغير factor على عدة قيم مدخله ، اذكرها ؟
- ٩- ما وظيفة البناء البرمجية التالية ؟
- ١٠- ما الشرط اللازم تتحققه لطباعة جملة "زيادة مفرطة" ؟
- ١١- ما وظيفة اللبنات المستخدمة/ما ناتج التنفيذ (المهام التي يقوم بها البرنامج) ؟
- ١٢- إذا علمت أن قيمة المتغير factor تساوي ٢١ ، ما النتيجة المتوقعة وأين تظهر النتيجة ؟

(٢) بناء على ما درست في تطبيق الآلة الحاسبة تأمل اللبنات البرمجية الآتية ، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها :

- ١- ما المهام التي تقوم بها اللبنات السابقة ؟
- ٢- اذكر اسم متغير مستخدم في التطبيق ، مع تحديد وظيفته ؟
- ٣- اذكر اسم أداة مستخدمة في التطبيق ، وما هي وظيفتها ؟
- ٤- عند الضغط على الرقم ١ ، ما النتيجة المتوقعة ؟
- ٥- عند الضغط على الرقم ١ مرتين ، كيف يمكن عرض الرقم ؟
- ٦- عند الضغط على الرقم ١ ثلاث مرات ، ما هي القيم النهائية التي يتم تخزينها داخل المتغيرات الأربع ؟
- ٧- ما الهدف من اختيار البناء

ب) تأمل المقطع البرمجي التالي ، ثم أجب :



١- حدد البنية المسؤولة عن تحديد نوع العملية الحسابية ؟

٢- كيف يمكن الحصول على البنية ؟

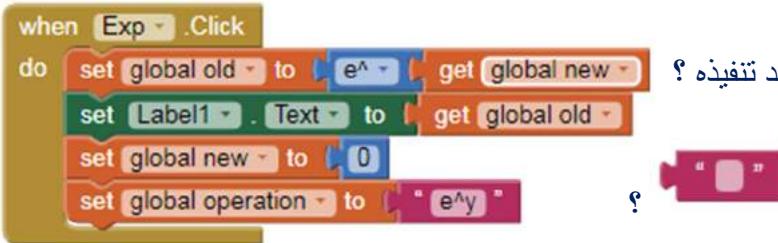
٣- كيف يمكن اختيار البنية وما الهدف منها؟

٤- استخرج من اللعبات السابقة ما يلي :

٣. اسم خاصية	٢. اسم حدث	١. اسم أداة
٦. قيمة نصية وأخرى عدبية	٥. اسم متغير نصي	٤. اسم متغير عددي

٥- إذا كانت العملية المدخلة على شاشة الأرقام Label1 هي 2×12 فما هي القيم المخزنة داخل المتغيرات الأربع قبل وبعد الضغط على زر equal ؟

ج) تأمل اللعبات البرمجية الآتية ، ثم أجب :



١- متى يتم تنفيذ الحدث ، وما النتيجة المتوقعة عند تنفيذه ؟

٢- ما الأدوات المستخدمة في اللعبات المقابلة ؟

٣- اذكر اسم المجموعة التي تضاف منها البنية

٤- اذكر اسم المجموعة التي يمكن من خلالها الحصول على العملية الرياضية ؟

٥- ما الهدف من البنية البرمجية

د) تأمل اللعبات البرمجية الآتية ، ثم أجب :



١- ما العمل التي تقوم به اللعبات البرمجية المجاورة ؟

٢- ما الأدوات المستخدمة في اللعبات المقابلة ؟

٣- اذكر اسم المجموعة التي يمكن من خلالها الحصول على

العملية الرياضية ، وما الهدف من استخدامها ؟

٤- ما اسم الحدث المستخدم ، ومتى يتم تنفيذه ؟

٥- إذا كانت قيمة المتغير new تساوي 25 فما هي القيمة المعروضة على شاشة الأرقام Label1 عند تنفيذ الحدث ؟

للتواصل مع الأستاذ

جوال : 849085 - 9

حقوق الطبع محفوظة

أسئلة عملية على الوحدة الثانية

السؤال الأول : صمم تطبيق باستخدام برنامج App inventor باسم **Mark** كما يلي :

- ١- يعمل على ادخال علامات في ثلاثة مواد ويحسب المعدل والتقدير، بحيث إذا كان المعدل 50 فما فوق يكون التقدير ناجح وإذا كان أقل من 50 يكون التقدير راسب.
- ٢- احفظ التطبيق داخل مجلدك على سطح المكتب بامتداد **aia**.

السؤال الثاني : صمم تطبيق باستخدام برنامج App inventor باسم **Age** كما يلي :

- ١- يعمل على استقبال عمر الفرد المتقدم لسجل الانتخابات ، بحيث إذا كان عمر الفرد أكبر من أو يساوي سبعة عشر سنة، يتم اظهار العبارة (يحق له الانتخاب) وإذا كان أقل يتم اظهار رسالة (لا يحق له الانتخاب).
- ٢- احفظ التطبيق داخل مجلدك على سطح المكتب بامتداد **aia**.

السؤال الثالث : صمم تطبيق باستخدام برنامج App inventor باسم **area** كما يلي :

للتواصل مع الأستاذ
جوال : 849085 - 9
حقوق الطبع محفوظة

- ١- يعمل على استقبال طول المستطيل وعرضه ويقوم بحساب مساحة المستطيل .
ملاحظة / مساحة المستطيل = الطول × العرض .

- ٢- احفظ التطبيق داخل مجلدك على سطح المكتب بامتداد **aia**.

السؤال الرابع : صمم تطبيق باستخدام برنامج App inventor باسم **Add** مع مراعاة ما يلي :



- ١- تصميم الواجهة المقابلة .

- ٢- استقبال الأرقام من ٠-٩ على شاشة البرنامج وإخراج ناتج عملية الجمع .

- ٣- حفظ التطبيق داخل مجلدك على سطح المكتب بامتداد **aia**.

السؤال الخامس : صمم تطبيق باستخدام برنامج App inventor باسم **sin** مع مراعاة ما يلي :



- ١- تصميم الواجهة المقابلة .

- ٢- استقبال الأرقام من ٠-٩ على شاشة البرنامج وإخراج ناتج حساب جيب الزاوية .

- ٣- حفظ التطبيق داخل مجلدك على سطح المكتب بامتداد **aia**.

السؤال السادس : صمم تطبيق باستخدام برنامج App inventor باسم **call** مع مراعاة ما يلي :



- ١- تصميم الواجهة المقابلة .

- ٢- استقبال الأرقام من ٠-٩ على شاشة البرنامج .

- ٣- مسح العدد المدخل عند الضغط على زر **clear** .

- ٤- التراجع عن آخر قيمة مدخلة عند الضغط على زر **Back** .

- ٥- حفظ التطبيق داخل مجلدك على سطح المكتب بامتداد **aia**.

تمت بحمد الله