



وزارة التربية والتعليم العالي

مديرية التربية والتعليم / غرب غزة

مدرسة احمد شوقي الثانوية للبنات

الاسم : -----

الصف : -----

الزمن : حصة دراسية واحدة

امتحان نصف الفصل الدراسي الأول في مادة تكنولوجيا المعلومات للصف الثاني عشر علوم

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الآتية : ( 2.5 علامة )

1- نظام مفتوح المصدر يسمح للمطورين بكتابة وتعديل الشيفرة المصدرية لنظام التشغيل بلغة جافا  
أ- نظام IOS      ب- نظام ويندوز فون      ج- نظام اندرويد      د- نظام سمبيان

2- هي ميزة تمكن المستخدم من تشغيل أكثر من تطبيق على شاشة الهاتف معا  
أ- التصوير المزدوج      ب- التمرير الذكي      ج- الاتصال المباشر      د- الاطار المتعدد

3- مجس يركز على قياس ميل الجهاز وزوايا التحرك  
أ- مجس التسارع      ب- مجس الدوران      ج- مجس المغناطيسية      د- مجس التقارب

4- تستخدم الخاصية ----- لتغيير النص الظاهر على مربعات التسمية Label

أ- Text      ب- Textbox      ج- Name      د- Title



5- يتم ادراج اللبنة البرمجية الآتية

أ- Variables      ب- Logic      ج- Control      د- Math

السؤال الثاني : أ- اذكر ثلاث مميزات لنظام IOS مع الشرح ؟ ( 3 علامة )

-----

-----

-----

ب- قارني بين أنواع تطبيقات الهاتف الذكي الاصلية من حيث : ( 3 علامات )

| وجه المقارنة          | نظام اندرويد | نظام IOS | نظام ويندوز فون |
|-----------------------|--------------|----------|-----------------|
| لغة البرمجة الأساسية  |              |          |                 |
| امتداد الملف التنفيذي |              |          |                 |

ج- علل السبب : أهمية استخدام المجسات الثلاثة ( التسارع - الدوران - المغناطيسية ) في الهاتف الذكي(علامة)

-----

السؤال الثالث : تأمل اللبنة البرمجية الآتية

initialize global س to 0  
initialize global ص to 0  
initialize global ع to 0

1- ما أسماء المتغيرات الموجودة في التطبيق ؟ (1.5 علامة)

```
when Button1 Click
do
  set global س to TextBox1 Text
  set global ص to TextBox2 Text
  set global ع to (get global س ^ 3) + (get global ص * get global س) + 2
  set Label5 Text to get global ع
  set Label5 BackgroundColor to red
```

2- ما اسم الأداة المنفذة للتطبيق ؟ وما هي طريقة التنفيذ ؟ ( علامة )

3- حددي أسماء الأدوات المستخدمة في تصميم الواجهة ؟ مع تحديد خصائص الأدوات وأهميتها ؟ ( 3 علامات )

4- ما ناتج تنفيذ التطبيق عندما يتم ادخال القيمة س = 4 ، ص = 3 ( علامتان )

برنامج حساب ناتج المعادلة الحسابية

$$ع = س^3 + 3س + ص$$

|        |   |
|--------|---|
| قيمة س | 4 |
| قيمة ص | 3 |

احسب المعادلة

الناتج

5- من أين يتم ادراج اللبنة الآتية : (علامتان)

|       |               |    |       |                        |    |
|-------|---------------|----|-------|------------------------|----|
| ----- | 3             | -2 | ----- | initialize global س to | -1 |
| ----- | TextBox1 Text | -4 | ----- | +                      | -3 |

6- ما وظيفة اللبنة البرمجية الآتية ؟ ( علامة )

set Label5 Text to get global ع