



دولة فلسطين
وزارة التربية والتعليم العالي
مديرية التربية والتعليم / شرق خانيونس
مدرسة المعري الثانوية للبنات
أولاً : التكنولوجيا

امتحان نصف الفصل الثاني للعام الدراسي
2019/ 2018 م

اسم الطالبة : -----
زمن الامتحان :-----
التاريخ : 2019 / 3 / 25
العلامة : -----

المبحث : التكنولوجيا -برمجة الصف : الثامن

السؤال الأول/ اختاري الإجابة الصحيحة مما بين القوسين فيما يأتي:(3 درجات)

- 1- يرمز لهيئة الإذاعة والتلفزيون الفلسطينية :
أ- CBP ب- PPC ج- BBC د- PBC
- 2- تتميز الملفات ذات الامتداد ----- بخاصية الشفافية والحركة:
أ- JPEG ب- BMP ج- GIF د- swf
- 3- في نظام الألوان السلم الرمادي يمثل البكسل ب -----
أ- بت واحد ب - بايت واحد ج- 3 بايت د-24 بت
- 4- عند تقليل عدد الألوان أو عدد النقاط المشكلة للصورة النقطية يؤدي إلى :
أ- زيادة وضوح الصورة ب - تقليل الحجم التخزيني للصورة ج- زيادة الحجم التخزيني د- لا تأثير
- 5 في نظام الألوان RGB يمثل البكسل ب -----
أ- 3 بت ب- 24 بت ج- بايت واحد د- 1 بت
- 6- جميع ما يلي امتدادات لملفات صوتية ما عدا :
أ- WAV ب- WMV ج- MPEG د- MIDI

السؤال الثاني : ضعي علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ (3 درجات)

1. () عند وضع الصور على شبكة الانترنت يفضل أن تكون ذات حجم تخزيني كبير .
2. () تأخذ ملفات الرسومات المتجهة الامتداد SWF .
3. () لا يختلف حجم الصورة عند تخزينها بعدة صيغ .
4. () أول صورة تم تصويرها كانت ملونة .
5. () لا ينصح باستخدام الصور ذات الامتداد BMP في تطبيقات الوسائط المتعددة .
6. () تتشكل الصورة النقطية من شبكة نقاط صغيرة.

(4 درجات)

السؤال الثالث :

أ. أكتب المصطلح التكنولوجي الدال على كل عبارة مما يأتي : { درجتان }

1. () وصف تسلسل الاحداث في أي انتاج ادبي أو فني أو سياسي .
2. () احدي مراحل انتاج الوسائط تهتم بالتخطيط للفكرة و الاهداف العامة .
3. () افضل الصيغ مناسبة للصور الشخصية و الطبيعية .
4. () اصغر جزء في الصورة .

{درجتان}

ب. أكمل العبارات الآتية بما يناسبها :

من الاجهزة المستخدمة في الوسائط المتعددة و
من معايير الجودة التي يجب مراعاتها عند انتاج الافلام و

ثانياً : البرمجة

السؤال الأول : ضعي علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ: (درجتان)

1. تتميز اللغة ببرنامج Scratch بالبساطة و بأنها لغة رسومية . ()
2. يتميز برنامج Scratch بتوافر واجهة باللغتين العربية والانجليزية فقط . ()
3. يمكن من خلال برنامج Scratch عمل قصص تفاعلية و تصميم ألعاب . ()
4. المنصة في برنامج Scratch مربعة الشكل ()

الملقى التربوي

. https://www.wepal.net

www.wepal.net | RESOURCE #110065 | TRACK 88eb4a5596bf69c4

1. () برنامج رسومي مفتوح المصدر يمتاز بالبساطة وتصميم الألعاب و الحكايات التفاعلية .
2. () أمر لتنفيذ مهمة معينة .
3. () مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة بالمشروع .
4. () منطقة تحوي جميع الكائنات المستخدمة في المشروع .
5. () المساحة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية .
6. () نقطة في منتصف المنصة إحدائياتها (صفر ، صفر).

السؤال الثالث: (5 درجات)

أ. أكتبى ما تدل عليه الايقونات الآتية : {درجتان }



{ درجة }

ب. ما وظيفة اللبئات الآتية :

اذهب إلى الموضع :س 0 :ص 0	ايرلق خلال 1 نالبة إلى الموضع :س 0 :ص 0
---------------------------	---

ج. أكملى الفراغات الآتية: {درجتان }

1. تمثل المنصة شبكة يمتد طوله أفقيا على محور السينات من اليسار إلى اليمين من $X = \dots$ الى $X = \dots$
2. ويمتد ارتفاع المنصة على محور الصادات عمودياً من أسفل الى أعلى من $Y = \dots$ الى $Y = \dots$

انتهت الأسئلة

المزيد من اختبارات التكنولوجيا والبرمجة للصف الثامن

<https://www.wepal.net/library/?app=content.list&level=8&semester=2&subject=8&type=2>