ورقة عمل (1) –الكائنات تتحدث

الهدف العام: تنفيذ حوار بين كائنات على المنصة.

نشاط (1): لنجعلها تتحدّث.

اكملي الفراغ بعبارات حاسوبية مناسبة:-

1. لكتابة جملة طويلة أو عدة جمل نستخدم مفتاح ..... من لوحة المفاتيح.
2. لبنة الأمر من المقطع البرمجي .....
3. لبنة الأمر من المقطع البرمجي .....
4. لبنة الأمر تستخدم للتعبير عن .....
5. يستطيع الكائن التعبير عما يريده بـ ..... من خلال لبنة الأمر .....

ما ناتج تنفيذ الجمل البرمجية التالية:-

بناء على ناتج التنفيذ، اكملي ما يلي:

يعمل البرنامج عند النقر على الأيقونة : .....

الكائن يقل عبارة .....

نشاط (2): تغيير وقت الانتظار حسب متطلّبات الموقف.

ما ناتج تنفيذ الجمل البرمجية التالية:-

بناء على ناتج التنفيذ، اكملي ما يلي:

يعمل البرنامج عند النقر على الأيقونة : .....

الكائن يقل عبارة .....

وظيفة لبنة انتظر 1 ث هو: .....

عدد العبارات التي يقولها الكائن: .....

عدد تكرار العبارات: .....

الملتقى التربوي
. https://www.wepal.net
www.wepal.net | RESOURCE #110906 | TRACK 25785abcd8aaffcd

نشاط (3): تجميع مقاطع.

ركب البرنامج بناء على اللبنات البرمجية، ثم أجب عما يلي

- اعتماداً على البرنامج السّابق، أكتب كلمة «صح» في المكان المناسب:

المقطع البرمجي	يسير ١٠ خطوات ثلاث مرات	يقول: "مياو" ثلاث مرات	ينتظر"١" ثانية ثلاث مرات	يقول: النجدة ثلاث مرات	يغير مظهره ثلاث مرات
١					
٢					
٣					
٤					

نشاط (4): موسيقى مرافقة.

اعتمادا على اللبنات البرمجية اجيبي عما يلي:

بناء على ناتج التنفيذ، اكملي ما يلي:

يعمل البرنامج عند النقر على الأيقونة : .....

وظيفة لبنة شغل الصوت:.....

الصوت الناتج عن اللبنة : .....

وظيفة لبنة انتظر 1 ث هو: .....

وظيفة لبنة المظهر التالي: .....

عدد مرات تكرار اللبنات:..... .....

الملتقى التربوي
. https://www.wepal.net
www.wepal.net | RESOURCE #110906 | TRACK 25785abcd8aaffcd