# بسم الله الرحمن الرحيم

الإجابات النموذجية لمادة البرمجة والأتمتة للصف الثاني عشر التكنولوجي الفصل الدراسي الثاني

الطبعة الجديدة: 2020/2019م

**→** 1441

إعداد م. محمد حبية مدرسة: ذكور الأمير حسن الثانوية - رام الله/ بيرزيت



نسأل الله العلي القدير أن يوفقنا لما هو خير وأن نكون سببا في نجاح أبنائنا

يمكنك زيارتنا على الصفحة: مجموعة فرع التكنولوجي \_ فلسطين

#### برمجة المواقع صفحة 10



#### السؤال الأول:

اذكر ثلاثة أمور يجب تحديدها لتحقيق أسس بناء أي موقع إلكتروني.

- 1- البيانات والمعلومات (المحتوى) التي يتضمنها الموقع: تحديد تلك البيانات وترابطها فيما بينها، وتبويبها وعناوينها الرئيسية والفرعية، بالإضافة إلى مستوى كل جزئية.
  - الشكل العام للموقع: يكون ذلك نابعاً من طبيعة الموقع وما يقدمه من خدمات لجمهور مستخدميه.
    - 3- مدى سهولة الوصول إلى الموقع والبحث عنه باستخدام محركات البحث.
    - 4- مستوى أهمية البيانات المتضمنة في الموقع والمرتبطة بدرجة أمنها وسريتها.
- 5- مدى دعم الموقع للمنصات الإلكترونية الحديثة: أي إمكانية تشغيله وعرضه من خلال أجهزة الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية، بالإضافة إلى ما يعرض في ذلك الموقع من محتوى على تلك المنصات الحديثة.

#### السؤال الثاني:

ما هي أنواع البيانات التي يمكن توفرها في صفحات المواقع الإلكترونية؟

#### السؤال الثالث:

في حال طُلب منك تصميم موقع إلكتروني خاص بنشر أنشطة الطلبة ومبادراتهم بالإضافة إلى وسائل تعليمية من انتاجهم، أجب عما يأتي:

١. اذكر ثلاثة أهداف يتطلع الموقع لتحقيقها .

أ- تشجيع الطلبة على المشاركة.

ب- نشر نشاطات طلبة الصف ونقل الفائدة لغير هم من الطلبة.

ج - تبادل الخبرات بين الطلبة.

 ٢. من هي الأطراف التي يمكنها الوصول والتعامل مع الموقع؟ وما مستوى تعامل كل من تلك الأطراف مع محتويات الموقع؟

معلم المبحث: النشر على الموقع، اعطاء الموافقة لأعمال الطلبة بعد تدقيقها، التعديل في محتويات الموقع. طلبة الصف: النشر على الموقع وتصفحه والاستفادة من محتواه. أي شخص آخر: تصفح الموقع والاستفادة من محتواه.

٣. من هم الأطراف الذين تأخذ رأيهم عند تصميم هذا الموقع؟ وما درجة أهمية كل منهم؟

المعلم: هو الشخص الاكثر معرفة بمدى ملاءمة التصميم لاهداف وجوده. مدير المدرسة: بالامكان ان يقدم ملاحظات عامة حول الموضوع. مجموعة من طلبة المدرسة: يمكن أن يقدموا اقتر احات ذات أهمية.

## برمجة المواقع صفحة 40



## السؤال الأول: عند تصميم شاشة تسجيل الدخول في أي موقع إلكتروني:

- ١. ما هي الضوابط الواجب مراعاتها برمجياً لمستخدمي هذا الموقع عند تسجيل الدخول؟
- ٢. ما الأدوات التي تدخل في تصميم هذه الشاشة؟، مع توضيح عدد مرات استخدام كل أداة بالإضافة لتوضيح الهدف من استخدامها.
  - 1. التأكد (فحص) اذا كان المستخدم مسجل أم لا.

.2

الهدف من الإستخدام	عدد مرات الإستخدام	الأداة
<ul> <li>1- تسمية اسم المستخدم.</li> <li>2- تسمية رمز المرور.</li> <li>3- عرض رسالة الخطأ مثل رمز المرور خاطئ</li> </ul>	3	Label
1- إدخال اسم المستخدم. 2- إدخال رمز المرور.	2	TextBox
منع الفراغ في كتابة اسم المستخدم وكلمة المرور	2	RequiredFeildValidation
كتابة الجمل البرمجية الخاصة بتسجيل الدخول.	1	Button
لتنظيم الأدوات السابقة	1	Table

## ٢ السؤال الثاني:

ما الفرق بين وظيفة كل من الأزرار التالية في Visual Studio:

Split , Design , Source

Source: يتم من خلاله استعراض لغة الترميز التي تتضمنها الصفحة الإلمترونية والتعديل عليها. Design: يتم من خلاله الدخول إلى تصميم الصفحة الإلكترونية لاستعراضها وإضافة أدوات معينة. Split: تجمع بين تصميم الصفحة الإلمترونية ولغة الترميز.

#### ٢. ما أهمية البرمجة الخلفية (Code-Behind)؟

استقلالية عمل كل من المصمم والمبرمج مما يوفر الوقت والجهد كون كلاهما يعملان بنفس الوقت وعدم التعارض بينهما.

## ٣ السؤال الثالث:

اذكر ثلاثة أمور يمكن انشاؤها من خلال Visual Studio . ١

- ✓ انشاء المواقع الالكترونية.
  - ✓ انشاء قواعد البيانات.
- ✓ انشاء الجداول الخاصة بقواعد البيانات.

٢. ما استخدام كل من الخصائص التالية في برمجة المواقع الإلكترونية:

ForeColor . ErrorMessage

استخدامها	الخاصية
كتابة رسالة الخطأ الخاصة بعملية ادخال البيانات	ErrorMessage
تغيير لون النص	ForeColor

#### أسئلة الوحدة صفحة 41

# أسئلة الوحدة

السؤال الأول:

- ضع دائرة حول رمز إلاجابة الصحيحة في كل مما يأتي:
- ١- ما المقصود بالعبارة التالية: "يدعم الموقع الإلكتروني المنصات الإلكترونية الحديثة"

أ- يعمل على أي نوع من المتصفحات. (ب- يعمل على جميع الأجهزة الذكية الحديثة.

ج- يعمل في أية دولة.

د- يعمل على حاسوب شخصي فقط.

٢- مإذا يطلق على : درجة الوصول إلى البيانات وطبيعة الوصول إليها؟

أ- نوع البيانات (ب- ستوى البيانات ج- الصلاحيات د- المهام

٣- أي من التالية من قواعد البيانات المستخدمة في تصميم وبناء المواقع الإلكترونية؟

VB.net -۵

Visual Studio -- SQLServei -- VB --

٤- أي من التالية من لغات البرمجة المستخدمة في بناء المواقع الإلكترونية؟

VB.net (-2)

ج- ASB

أ- Pascal ب Basic

٥- بم ينتهى اسم الملف الذي تكتب فيه البرمجة الخلفية؟

vb (-7exe -১

txt - ー

htm -

٦- ما الرمز الذي يسبق تعريف المتغير في الإجراء المخزن؟

& -3

1-1

#### السؤال الثاني:

۱. ما استخدام کل من: ValidationSettings ، connectionStrings ،

٢. ما أهمية استخدام الإجراءات المخزنة ؟

1- Connection String: لاتصال الصفحة الالكترونية بقواعد البيانات.

Validation Setting: للتحقق من البيانات المدخلة.

- 2- توفير الوقت والجهد بتقليل الجمل البرمجة وعدم تكرارها.
  - الاستفادة منه لانجاز عدة مهام في نفس الوقت.

#### الوسائط المتعددة 58

## الوسائط المتعددة

#### أسئلة الدرس

## ▲ اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- أي من البرامج الآتية معالجة الصور النقطية التجارية؟

Inkscape -- Photoshop Gimp

٢- أي من الآتية لايُعد من المتطلبات المادية لإعداد تطبيق وسائط متعددة ؟

أ- الشاشة ب- ذاكرة الحاسوب ج- ضاد فيروسات د- كاميرا

٣- أي من الآتية لايُعد من تصنيفات البيانات التصويرية Infographic?

أ- ثابتة (Static) ب- تفاعليه (Interactive)

ج- خطية (Linear) د- متحركة (Motion)

٤- أي من الآتية لايُعد من معيقات انتاج تطبيقات الوسائط المتعددة والتي تحتاج لجهد لحلها ؟

أ- التكلفة العالية بالتكلفة التكلفة العالية بالتكلفة العالية العالية بالتكلفة العالية العالية

ج ضعف لغات البرمجة د- اختلاف نظم التشغيل

٥- أي من الآتية يُعد من الأمثلة على تطبيقات الوسائط المتعددة الفائقة؟

أ- أفلام الفيديو ب- إمساكية رمضان

ج وقع إلكتروني د- برنامج تلفزيوني

## MultiMedia وضح المقصود بتطبيقات الوسائط المتعددة

تطبيقات محوسبة توظف الوسائط المتعددة كالنصوص والصور والفيديو والصوت والرسوم المتحركة لإيصال فكرة محددة، ويمكن عرضها وتناقلها الكترونياً.

## أذكر ثلاثة من تطبيقات الوسائط المتعددة في التعليم.

- 1- البرامج التلفزيونية التفاعلية.
  - 2- المواقع الالكترونية.
- 3- العروض التقديمية التفاعلية.

د- Audacity

رتب الخطوات الآتية الخاصة بانتاج تطبيق وسائط متعددة:	متعددة:	وسائط	تطبيق	بانتاج	الخاصة	الآتية	الخطوات	رتب	1
--	---------	-------	-------	--------	--------	--------	---------	-----	---

- [ ﴿ ] تحديد المتطلبات من أجهزة ومعدات مناسبة.
  - [ 7 ] نشر التطبيق على شبكة الإنترنت
- [ 5 ] استخدام الأدوات والبرمجيات الخاصة لمعالجة وتجميع الوسائط.
  - [ 6 ] تجريب المنتج والتأكد من معالجة الأخطاء.
  - [ 1 ] تحديد أهداف التطبيق والفئة المستهدفة بدقة.
  - [ 3 ] إعداد الوسائط المناسبة من صور واصوات وفيديوهات.
    - [ 4 ] اختيار البيئة البرمجية المناسبة للعمل.

#### الوسائط المتعددة صفحة 76



# اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١] أي من الاتية يعد أحد أنماط الصور يمكن استيرادها والتعامل معها كوحدة واحدة أو أجزاء مستقلة؟

Tiff

٢] في برنامج Gimp، ما الأداة التي تستخدم للتحديد حسب اللون الذي يتم اختياره؟



٣] في برنامج Gimp، ما الأداة التي تستخدم لنسخ صورة أو جزء منها؟



٤] ما الغرض من استخدام برنامج Labour Office؟

ج- تحرير الفيديو ب معالجة النصوص الرسم أ\_ معالجة الصور

ه]ما الزر الذي نضغطه لتحديد نقطة بدء النسخ عند استخدام أداة Clone في برنامج Gimp ؟ Ctrl (--)

¶] ما امتداد حفظ الملفات في برنامج Gimp؟

SVG **GMP** د--5-

Space

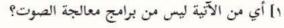
## Y كيف تفرق بين الملفات التي نوعها SVG و JPGE ؟

صور JPG Experts Group Joint Photographic	صور SVG Graphic Scalable Vector	المقارنة
نقطية	متجهة	نوعها
تتم معالجتها من خلال برامج Photoshop, Gimp	تتم معالجتها من خلال برامج Illustrator, Inkscape	المعالجة
وحدة واحدة	يمكن تجزئتها أو تجميع أجزائها	التجميع
لا يوجد / لا تدعم	يوجد / تدعم	الشفافية
الصور لمواقع الويب والطباعة والبرامج المختلفة	واجهات تطبيقات الموبايل والشعارات والرسوم المتحركة	الاستخدام

الوسائط المتعددة صفحة 94

## أسئلة الدرس

## ▲ اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:



Audition - Cound Forge - Sound Forge

٢] في برنامج Audacity ما الهدف من استخدام مفاتيح Audacity ؟

أ- التحديد ج- انشاء مسار د- إزالة مسار

٣] ما امتداد الملفات المحفوظة باستخدام برنامج Audacity؟

ا- AUP (ح- WAV د- AUD الله AUP (ح- WAV ما الله عند الله

٤] ما الاداة التي نستخدمها لإضافة ملف صوتي جديد إلى الفيديو ؟



ه) ما امتداد الملفات المحفوظة باستخدام برنامج VSDC ؟

MP4 -> VFi - VProj VSD -

## من قناة Youtube إلى جهازك. عن من قناة Youtube إلى جهازك.

1- تشغيل الفيديو من خلال الرابط الخاص به من خلال متصفح الإنترنت.



- 2- في شريط العناوين قم بإزالة كل ما هو مكتوب قبل كلمة YouTube، وكتب بجانبها SS.
- $\leftarrow$   $\rightarrow$  C SSyoutube.com/watch?v=R\_9KuL2aOfg -Ofg
  - 3- اضغط من لوحة المفاتيح على زر Enter.
  - 4- من خلال الصفحة حدد صيغة وجودة الفيديو، ثم اضغط على Download.



#### الوسائط المتعددة صفحة 103



#### ▲ اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١] أي من الاتية لا يصلح لإنتاج تطبيقات الوسائط المتعددة؟

PowerPoint --

أ- لغة VB.net

د- Java

Excel (-

٢] أي من الاتية لا توفرها خدمة التخزين السحابي ؟

ب- توزيع الصلاحيات

أ - سهولة الوصول

د- التشاركية

ج- سهولة الاختراق

٣] أي من الآتية لا يعد من محركات الالعاب المشهور؟

پ- Unity

CryEngine -

د- UDK

Destiny 2

٤] أي من الوسائط الاتية يمكن حمايتها باستخدام العلامة المائية الرقمية؟

ب- النصوص

أ - الصور

(د-)كل ما سبق

ج- الفيديو

ه] أي من الاتية لا يعد من وسائل نشر التطبيقات ؟

ب- موقع الكتروني

أ - تطبيق APK

د- ضع سيناريو

ج- عرض PPT

## وضح ميزات استخدام الحوسبة السحابية في إنشاء المشاريع التشاركية.

- 1- الأمان والموثوقية.
  - 2- سهولة الوصول.
- 3- دعم الأذونات والصلاحيات.
  - 4- السعة التخزينية العالية.
    - 5- الأرشفة التلقائية.
- 6- الإفادة من التطبيقات عبر السحابة.

#### أسئلة الوحدة صفحة 104



#### اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- أي من الاتية ليس من جوانب أهمية تطبيقات الوسائط المتعددة ؟
 أ - ترجمة الأفكار

د- محاكاة الواقع

ج صيف البيانات

٢- ماذ يطلق على محاكاة المشهد الحقيقي بمشهد يتم إنشاؤه بواسطة الحاسوب؟

ب الواقع الافتراضي

د- المشهد البديل

أ - الواقع الانسيابي

ج- تكرار المشاهد

٣- أي من الاتية يعد من الأمثلة على برامج تصميم الرسوم المتحركة؟









٤- أي من الاتية يعد من برامج معالجة الصور المتجهة التجارية؟

Photoshop --

Gimp - i

Inkscape ->

Illustrator

٥- أي من الاتية ليس من المتطلبات البرمجية لإعداد تطبيق وسائط متعددة ؟ أ - معالج نصوص ب- معالج صور core i7 عالج د- محرر فيديو ٦- أي من الاتية يعد من المواقع الشهيرة التي توفر إمكانية تصميم البيانات التصويرية InfoGraphic؟ Canva (1) ب- Google CNN -د- Avira ٧- ما أساس نجاح الرسالة أو الفكرة المرجوّة من التطبيق ؟ (أ)للصوص ب. الصور د. الفيديو ج. الصوت ٨- أي من الاتية يعد من الأمثلة على برامج معالجة الأفلام والفيديو؟ ب. AUDACITY GIMP . WORD . VSCD . 9 - ما تصنيف البرنامج GIMP؟ أ. تجاري ب. اعلامی ج. فتوح المصدر د. غير مفتوح المصدر · ١- ماذا تسمى الاضافات في برنامج GIMP ؟ Script-fu ب. ADDS-ON Preference . ¿ د. لا يدعم الإضافات

#### مرّل بين كل عنصر من المجموعة (أ) مع ما يناسبه من المجموعة (ب): من خصائص الوسائط المتعددة ١- من برامج معالجة الفيديو 5 🔾 من برامج معالجة الصور ٢- التكاملية والشمولية Illustrator برنامج 0 ٣- من برامج تصميم الإنفوجرافيك المجانية 7 أحد أدوات التخزين السحابي ٤- قد تحتاج إلى تكلفة عالية Inkscape برنامج 0 -5 برنامج Gimp من سلبيات تطبيقات الوسائط المتعددة ٣- من برامج تصميم الإنفوجرافيك التجارية VSDC O 1 O Drive -y

حدّد ثلاث من المشاكل التي قد تواجه مستخدمي تطبيقات الوسائط المتعددة

1-قصور في الجهاز المستخدم من حيث الذاكرة، المعالج.

2-اختلاف نظام التشغيل للتطبيق.

3-التكلفة العالية لبعض التطبيقات.

ع ماذا قدمت لنا برامج التصميم مفتوحة المصدر ولم تقدمه البرامج التجارية؟ مع التمثيل. تتميز البرامج مفتوحة المصدر بتضافر العديد من الجهود للتطوير والتحديث، وإضافة أدوات، وإجراءات قد تدعم وتطور البرامج. ويكون ذلك في متناول الجميع، فيما يقتصر تطوير البرامج التجارية على الشركات المنتجة، وقد يحتاج الأمر إلى تكلفة مالية عالية للحصول على أية تحديثات.

لذا أسهمت البرامج مفتوحة المصدر في توسيع قاعدة المستفيدين والمطورين بشكل كبير.

## ٥ ما أهمية استخدام الطبقات في برامج التصميم؟

- 1- لتسهيل التعامل مع كل مكون من مكونات التطبيق (التصميم) على حدة.
- 2- اجراء التعديلات اللازمة بشكل منفصل مع إمكانية دمجها معا حسب الحاجة.
  - 3- كما تتيح الفرصة للتركيز على جانب محدد دون التداخل مع بقية التصميم.

## وضح اثنتين من آليات حماية الوسائط المتعددة، مبيناً أهمية هذه الحماية.

- 1- وضع علامة مائية رقمية مختلفة على كل نسخة من البيانات الرقمية، وفي حال تسربت البيانات الرقمية، يمكن استخدام العلامات المائية الموجودة في النسخ المسربة من أجل معرفة الجهة التي قامت بتسريب تلك البيانات.
- 2- تضمين علامات مائية رقمية تكون في طبيعتها رسائل سرية أو مشفرة، لا يمكن قراءتها إلا من خلال برمجيات خاصة (علم إخفاء المعلومات) Steganography.

## تم بحمد لله و تو فيقه تمنياتي لكم الاستفادة و التفوق

خطوة بخطوة نحو النجاح الأمل في البرمجة والأتمتة الفصل الدراسي الثاني 2020- 2019