**معلم المادة : احمد عبد الرحيم شحاده مدرسة الساوية / اللبن الثانوية المختلطة ا لفصل الدراسي الثاني خطة التكنولوجيا الفصل الدراسي الثاني للصف التاسع الأساسي مديرية التربية والتعليم**

**جنوب نابلس**

**للعام الدراسي 2018 - 2019**

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **رقم الوحدة** | **اسم الوحدة** | **اسم الدرس** | **عدد الحصص** | **الفترة الزمنية**  | **الوسائل والمصادر** | **أهداف لوحدة** |
| **من** | **الى** |
| الثانية | **البرمجة في الحاسوب والحياة****تصميم الالعاب وبرمجتها( سكراتش )** | **كتابة البرنامج - الترميز** | **4** | **27- كانون ثاني -2019** | **7 -- شباط - 2019** | * جهاز العرض
* **اجهزة الحاسوب**
* **برمجية الفيجوال بيسك**
 |  **تكنولوجيا*** **التعرف على برمجية الفيجوال بيسك**
* **التعرف على الادوات وواجة البرنامج**
* **ان يقوم بكتابة البرامج وتنفيذها**
* **التعرف على الالكترونيات الرقمية واثرها في حيااتنا**
* **التعرف على تطبيقات ودارات مستخدمة في الالكترونيات الرقمية**
* **التعرف على تقنية الدارات المتكامله واثرها في الصناعة**
 |
| **المظاهر والكائنات (برمجه)** | **4** | **10 -- شباط - 2019** | **21 -- شباط - 2019** |
| الثالثه | **عالم رقمي****تصميم الالعاب وبرمجتها( سكراتش )** | **ثورة رقمية في حياتنا** | **3** | **24 – شباط - 2019** | **5 - اذار -2019** | * شاشة العرض
* برمجية سكراتش
* السبورة
* اجهزة الحاسوب
* الكتاب المقرر
 |
| **العمليات والبيانات ( برمجة )** | **3** | **6 - اذار -2019** | **14 - اذار -2019** |
| **المنطق الرقمي** | **4** | **17- اذار -2013** | **28- اذار - 2019** | **البرمجة الالعاب وبرمجتها*** **إنشاء مظاهر جديدة، وتحريرها**
* **تغيير مظهر الكائن برمجيا**
* **تصميم لعبة بمستويات متعد**
* **التحكم باللعبة من لوحة المفاتيح.**
* **استخدام المتغيراتوالعمليات**
* **تطبيقات عملية**
 |
| **الالعاب في سكراتش ( برمجة ) 1** | **4** | **31- اذار - 2019** | **11- نيسان - 2019** |
| **انظمة متكاملة**  | **3** | **14 - نيسان - 2019** | **23- نيسان - 2019** |
| **الالعاب في سكراتش ( برمجة )** 2 | **4** | **24- نيسان - 2019** | **10- ايار - 2019** |